



CALLEMYN Thibault

UI / UX Designer
27 ans • Permis B



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Les Fabricants

Lead Product Designer — CDI DEPUIS JUILLET 2020

Prise de brief clients, conception fonctionnelle, réalisation d'interfaces graphiques
Production de livrables (personas, UX map, wireframes, prototype, etc.). Constitution, développement et formation de l'équipe design (5 recrutements).

Altima - Accenture Interactive

UX Designer — ALTERNANCE 2018 / 2020

Conception d'interfaces graphiques en étroite collaboration avec les équipes digitales.
Réalisation d'audit, d'interviews et de tests utilisateur. Production de livrables (personas, UX map, wireframes, prototype fonctionnel, etc.)

UI Designer — ALTERNANCE 2017 / 2018

Conception d'interfaces graphiques en étroite collaboration avec le Directeur Artistique.

La Botte Chantilly

Graphiste & Développeur Web — ALTERNANCE 2015 / 2017

Création, déclinaison et développement de maquettes web responsive. Conception UX et UI pour le logiciel de gestion interne. Développement d'automatisation (AppleScript, Python).

Institut Régional d'Expertise Comptable

Graphiste — EMPLOI SAISONNIER JUILLET 2015, 2016, 2017

Réalisation des catalogues de formation et de différents PDF.

Agence Kaïo

Graphiste — STAGE AVRIL 2015

Conception et déclinaison responsive de maquettes web. Création de chartes graphiques et réalisation de document print.

FORMATIONS

Gobelins l'école de l'image

Design et management de l'innovation interactive — 2018 / 2020

Réalisation de 3 grands projets : « Djéli » un jeu vidéo basé sur le conte africain de soudjata, « Gobelins x Radio France » un partenariat pour créer le premier VJing en son et visuels spatialisés) et enfin « Harder, Faster, Loser » une PWA pour sensibiliser au burn-out.

Cepreco

MANAA, BTS, Licence — 2014 / 2018

Initiation développement web, architecture d'information et ergonomie. Formation en webdesign, stratégie de création et gestion de projet

COMPÉTENCES

User Experience - UX

User Interface - UI

Direction artistique

Audit

Benchmark

Wireframe

Experience map

Maquettage

Prototype

Tests utilisateur

Rédac. spécification technique

—

HTML

CSS

Javascript

Python

LANGUE

Français

Anglais

LOISIRS

1.

2.

3.